

EDITAL DE SELEÇÃO PARA ESTAGIÁRIO(A) DE DESENVOLVIMENTO WEB

Cargo: Estagiário(a) de Desenvolvimento Web

Área em formação (desejável): Estar cursando a partir do 3º período em Ciência da Computação, Matemática Computacional, Física, Matemática, Engenharia ou áreas afins.

Descrição:

O servidor de mapas Mappia foi criado em 2014 e hoje é utilizado na divulgação interativa dos resultados das pesquisas do CSR como em <http://csr.ufmg.br/amazones>. Ele permite a criação customizada de plataformas para a visualização interativa de dados geográficos online WMS e é aberto para a comunidade gratuitamente.

Atribuições do cargo:

- Manutenção e desenvolvimento em Javascript, Java, Python e SQL (em ordem decrescente de importância) dos projetos relacionados ao "Mappia" (mappia.earth);
- Desenvolver e manter o serviço para atender as necessidades do laboratório;
- Criar novas funcionalidades e também melhorar a usabilidade para a comunidade (ver <https://csr.ufmg.br/csr/projeto/>).

Competências e qualificações desejadas:

É necessário que o(a) candidato(a) tenha:

- Bom conhecimento em lógica de programação, abstração e pensamento estruturado;
- Boa vontade para melhorar suas habilidades;
- Comprometimento e disponibilidade para cumprir pelo menos 20 horas por semana;
- Boa comunicação oral e escrita.

É desejável ter:

- Conhecimento da linguagem SQL, especialmente das operações geográficas;
- Conhecimento de programação em linguagem Javascript, Java, Python;

- Bom conhecimento da língua inglesa (leitura e escrita), pois é necessário que os itens implementados sejam documentados.

Remuneração: R\$ 1500,00 mensais

Local de Trabalho: Centro de Sensoriamento Remoto (CSR/UFMG), dentro do Instituto de Geociências da UFMG. No início do estágio, devido às restrições atuais causadas pela pandemia de COVID-19, o trabalho será feito de forma remota.

Inscrição:

Enviar currículo para: administrativo@csr.ufmg.br ou danilo@csr.ufmg.br (Colocar "Estágio CSR - WEB" no campo de assunto) **até o dia 21 de fevereiro de 2021**. Recomendamos acrescentar no currículo informações a respeito de projetos de programação já desenvolvidos, projetos open source dos quais participa ou qualquer outra informação relevante e que permita qualificar o seu potencial como desenvolvedor.

Processo seletivo:

A seleção acontecerá em 3 etapas:

- I. Avaliação de currículo
- II. Entrevista
- III. Teste prático

Obs: todas as etapas são eliminatórias.